

แบบทดสอบก่อนเรียน-หลังเรียน

รหัสวิชา ง32241 รายวิชา การเขียนโปรแกรมภาษาซี
ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 40 ข้อ เวลา 50 นาที

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

- ใครคือผู้คิดค้นภาษาซี
 - 1) Mark Suckerberk
 - 2) Danis Berkamp
 - 3) Danis Ritchie
 - 4) David Beckham
 - 5) Steve Jobs
- ภาษาซีเป็นภาษาระดับใด
 - 1) ภาษาระดับต่ำ
 - 2) ระดับภาษาเครื่อง
 - 3) ภาษาระดับกลาง
 - 4) ภาษาระดับสูง
 - 5) ภาษาธรรมชาติ
- ข้อใดเป็นนามสกุลของไฟล์ที่ได้จากการ executable ไฟล์
 - 1) work.xee
 - 2) work.eex
 - 3) work.exa
 - 4) work.exe
 - 5) work.axe
- ภาษาซีใช้ตัวแปลแบบใด
 - 1) compiler
 - 2) computer
 - 3) interpreter
 - 4) internet
 - 5) intercompile
- การบอกให้คอมพิวเตอร์นำเฮดเดอร์ไฟล์เข้ามารวมแปลนั้น ต้องเริ่มต้นด้วยเครื่องหมายใด
 - 1) เครื่องหมาย #
 - 2) เครื่องหมาย @
 - 3) เครื่องหมาย \$
 - 4) เครื่องหมาย &
 - 5) เครื่องหมาย %
- ในทุก ๆ การเขียนโปรแกรมจำเป็นต้องมีเหมือนกัน คือ สิ่งใด
 - 1) { }
 - 2) comment
 - 3) argument
 - 4) main()
 - 5) #include <conio.h>
- การทำงานของฟังก์ชันจะเริ่มต้นที่ใด และสิ้นสุดที่ใด
 - 1) เริ่มต้นที่ { และสิ้นสุด }
 - 2) เริ่มต้นที่ < และสิ้นสุด >
 - 3) เริ่มต้นที่ / และสิ้นสุด \
 - 4) เริ่มต้นที่ (และสิ้นสุด)
 - 5) เริ่มต้นที่ # และสิ้นสุด }
- การหมายเหตุในภาษาซี ข้อใดไม่ถูกต้อง
 - 1) //comment
 - 2) /\comment
 - 3) /* comment */
 - 4) /* comment /
 - 5) ///
- ข้อใดคือขั้นตอนแรกในการพัฒนาโปรแกรม
 - 1) วิเคราะห์ปัญหา
 - 2) จัดทำเอกสารประกอบ
 - 3) ออกแบบวิธีการแก้ปัญหา
 - 4) ข้อตกลงของผู้เขียนโปรแกรมกับผู้ใช้งาน
 - 5) เขียนโปรแกรม
- Flowchart มีบทบาทต่อขั้นตอนใด
 - 1) วิเคราะห์ปัญหา
 - 2) เขียนโปรแกรม
 - 3) การทดสอบโปรแกรม
 - 4) ออกแบบวิธีการแก้ปัญหา
 - 5) จัดทำเอกสารประกอบ

11. ขั้นตอนใดที่สามารถตรวจสอบได้ว่าโปรแกรมมีข้อผิดพลาด

- 1) วิเคราะห์ปัญหา
- 2) เขียนโปรแกรม
- 3) การทดสอบโปรแกรม
- 4) จัดทำเอกสารประกอบ
- 5) ออกแบบวิธีการแก้ปัญหา

12. ขั้นตอนใดที่สามารถพัฒนาโปรแกรมให้เป็นภาษาซี

- 1) วิเคราะห์ปัญหา
- 2) เขียนโปรแกรม
- 3) การทดสอบโปรแกรม
- 4) จัดทำเอกสารประกอบ
- 5) ออกแบบวิธีการแก้ปัญหา

13. ข้อใดคือขั้นตอนแรกในการเขียนโปรแกรม

- 1) วิเคราะห์ปัญหา
- 2) ขั้นตอนการทำงาน
- 3) ทดสอบโปรแกรม
- 4) เขียนโปรแกรม
- 5) เขียนโปรแกรม

14. Flowchart มีความหมายอย่างไร

- 1) การวิเคราะห์ปัญหาโดยใช้สัญลักษณ์
- 2) การแสดงขั้นตอนการทำงานโดยใช้

รูปภาพ

- 3) การทดสอบโปรแกรมโดยใช้สัญลักษณ์
- 4) การแสดงขั้นตอนการทำงานโดยใช้

สัญลักษณ์

- 5) จัดทำเอกสารประกอบโปรแกรมโดยใช้

สัญลักษณ์

15. สัญลักษณ์  คืออะไร

- 1) เริ่มต้น
- 2) เริ่มต้น / จบ
- 3) ประมวลผล
- 4) ตัดสินใจ
- 5) แสดงผลทางจอภาพ



16. จากโฟลวชาร์ตคำตอบเป็นเท่าไร

- 1) 6
- 2) 10
- 3) 16
- 4) 30
- 5) 60

17. ข้อมูลเป็นประเภทจำนวนเต็ม จะกำหนดตัวแปรเป็นแบบใด

- 1) int
- 2) char
- 3) float
- 4) long
- 5) double

18. รูปแบบการประกาศตัวแปรในข้อใดถูกต้อง

- 1) type name
- 2) name type
- 3) name type;
- 4) type name:
- 5) type name;

19. การตั้งชื่อตัวแปร ข้อใดไม่ถูกต้อง

- 1) goto1
- 2) num
- 3) int1
- 4) break
- 5) feel_good

20. ครุมีเงินจำนวน 500000.25 บาท ตัวแปรควรเป็นประเภทใด

- 1) char
- 2) int
- 3) long
- 4) unsigned int
- 5) float

21. คำสั่งแสดงผลออกทางจอภาพ ต้องอ้างอิงไลบรารีเป็นแบบใด

- 1) stdio.h
- 2) conio.h
- 3) math.h
- 4) stdlib.h
- 5) time.h

22. ข้อมูลที่ต้องการแสดงผลออกทางจอภาพ ต้องเขียนในเครื่องหมายใด

- 1) เครื่องหมาย ::
- 2) เครื่องหมาย ‘ ‘
- 3) เครื่องหมาย “ “
- 4) เครื่องหมาย # #
- 5) เครื่องหมาย / /

23. ถ้าต้องการแสดงผลค่าของตัวแปรชนิดจำนวนเต็ม ต้องใช้รหัสควบคุมรูปแบบใด

- 1) %s
- 2) %u
- 3) %c
- 4) %f
- 5) %d

24. ถ้าต้องการแสดงข้อความ Hello แล้วขึ้นบรรทัดใหม่ จากนั้นแสดงข้อความ Good bye ต้องใช้คำสั่งรูปแบบใด

- 1) printf(“Hello\nGood bye\n”);
- 2) printf(“Hello\bGood bye\n”);
- 3) printf(“Hello\tGood bye”);
- 4) printf(“Hello\nGood bye”);
- 5) printf(“Hello\nGood bye”);

25. คำสั่งรับข้อมูลจากแป้นพิมพ์ ภาษาซีเป็นคำสั่งใด

- 1) main();
- 2) getch();
- 3) scanf();
- 4) printf();
- 5) compile();

26. ข้อมูลที่ต้องการรับมาจากแป้นพิมพ์ ต้องเขียนเครื่องหมายควบคุมรูปแบบใด

- 1) เครื่องหมาย %
- 2) เครื่องหมาย \$
- 3) เครื่องหมาย &
- 4) เครื่องหมาย #
- 5) เครื่องหมาย @

27. ถ้าต้องการรับตัวเลขจำนวนเต็มจากแป้นพิมพ์ มาเก็บไว้ในตัวแปรชื่อ x ต้องใช้คำสั่งรูปแบบใด

- 1) printf(“%d”,%x);
- 2) printf(“%d”,&x);
- 3) scanf(“%s”,&x);
- 4) scanf(“%s”,&x);
- 5) scanf(“%d”,&x);

28. คำสั่งรอรับข้อมูลจากแป้นพิมพ์ เช่น กด enter หรือ กด Esc เป็นต้น ภาษาซีเป็นคำสั่งใด

- 1) main();
- 2) getch();
- 3) scanf();
- 4) printf();
- 5) compile();

29. เครื่องหมายดำเนินการทางคณิตศาสตร์ ข้อใดไม่ถูกต้อง

- 1) a+2/b
- 2) a-2%b
- 3) a\$2/b
- 4) a*2-b
- 5) a%2*b

30. ถ้าประกาศตัวแปรเป็น int i; และ float x; แล้วประเภทข้อมูลจากนิพจน์ x+i; เป็นแบบใด

- 1) ทศนิยม 2) จำนวนเต็ม
- 3) อักขระ 4) ข้อความ
- 5) ไม่มีข้อใดถูก

31. ถ้าตัวแปรจำนวนเต็ม x, y และ z มีค่าเป็น 8, 3, -5 แล้ว คำนิพจน์ (x*z)%y จะมีค่าเท่ากับ

- 1) 13 2) -13
- 3) -1 4) 1
- 5) 8

32. ถ้ามีการประกาศตัวแปรเป็น int a = 8; แล้วนิพจน์ a+ = 2 ; จะมีค่าเป็นเท่าใด

- 1) 10 2) 8
- 3) 6 4) 2
- 5) 0

33. คำสั่งใดบ้างที่เป็นคำสั่งแบบมีเงื่อนไขของภาษาซี

- 1) if 2) if else
- 3) else if 4) switch
- 5) ถูกทุกข้อ

34. คำสั่ง if (score >= 50) printf(“\nPass”); เมื่อ score = 60 จะแสดงผลอย่างไร

- 1) แสดงข้อความ \nPass
- 2) แสดงข้อความ Pass
- 3) ขึ้นบรรทัดใหม่ แล้วแสดงข้อความ

\nPass

- 4) แสดงข้อความ Pass แล้วขึ้นบรรทัดใหม่
- 5) ขึ้นบรรทัดใหม่ แล้วแสดงข้อความ Pass

35. คำสั่งตรวจสอบเงื่อนไขใด เขียนถูกต้อง

- 1) if(number => 2)
- 2) if(x <! 100)
- 3) if(y >= 5);
- 4) if(a != 0)
- 5) if(8 == b)

36. ถ้ามีการตรวจสอบตัวเลข แล้วผลการตรวจสอบตัวเลขจะเป็นเดือนทั้ง 12 เดือน ควรใช้คำสั่งใดเขียนโปรแกรมตรวจสอบเงื่อนไข

- 1) if
- 2) if-else
- 3) else-if
- 4) switch
- 5) ไม่มีข้อใดถูก

37. ไตเขียนข้อความในวงเล็บของ for ถูกต้อง

- 1) for (i ; i < 3 ; i++)
- 2) for (i ; i < 3 ; i)
- 3) for (i ; i ; i++)
- 4) for (i = 1; i < 3 ; i++)
- 5) for (i ; 3 ; i++)

38. ข้อใดใช้คำสั่งวนซ้ำ while ถูกต้อง

- 1) while(x != 1)
- 2) while(y = 0)
- 3) while(z = 0);
- 4) while(a => 10)
- 5) while(b <= 10);

39. คำสั่งวนซ้ำ do...while ทำงานอย่างไร

- 1) ทำงานเสร็จแล้วจึงตรวจสอบเงื่อนไข
- 2) ตรวจสอบเงื่อนไขเสร็จแล้วจึงทำงาน
- 3) ทำงานไปด้วย ตรวจสอบเงื่อนไขไปด้วย
- 4) ตรวจสอบเงื่อนไขก่อนก็ได้ หรือทำงานก่อนก็ได้

ก็ได้

- 5) ทำงานและตรวจสอบเงื่อนไขพร้อมกัน

40. ข้อใดไม่เป็นคำสั่งวนซ้ำในภาษาซี

- 1) while
- 2) do...while
- 3) do...for
- 4) for
- 5) ไม่มีข้อใดถูก