

แบบทดสอบก่อนเรียน-หลังเรียนหน่วยที่ 7

เรื่อง คำสั่งรับข้อมูลจากแป้นพิมพ์

จำนวน 10 ข้อ

เวลา 10 นาที

รายวิชา ง32241 การเขียนโปรแกรมภาษาซี

ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

1. คำสั่งรับข้อมูลจากแป้นพิมพ์ ภาษาซีเป็นคำสั่งใด

- 1) main();
- 2) getch();
- 3) scanf();
- 4) printf();
- 5) compile();

2. คำสั่งรับข้อมูลจากแป้นพิมพ์ ต้องอ้างอิงไลบรารีใด

- 1) stdio.h
- 2) conio.h
- 3) math.h
- 4) stdlib.h
- 5) time.h

3. ข้อมูลที่ต้องการรับมาจากแป้นพิมพ์ ต้องเขียนเครื่องหมายควบคุมรูปแบบใด

- 1) เครื่องหมาย %
- 2) เครื่องหมาย \$
- 3) เครื่องหมาย &
- 4) เครื่องหมาย #
- 5) เครื่องหมาย @

4. ข้อมูลที่ต้องการรับมาจากแป้นพิมพ์ประเภทใด ที่ไม่ต้องเขียนเครื่องหมายควบคุมรูปแบบ

- 1) ตัวเลขจำนวนเต็ม
- 2) ข้อความธรรมดา
- 3) ตัวเลขทศนิยม
- 4) ตัวเลขจำนวนเต็มบวก
- 5) ตัวเลขจำนวนเต็มลบ

5. ถ้าต้องการรับค่าของตัวแปรชนิดจำนวนเต็มบวก ต้องใช้รหัสควบคุมรูปแบบใด

- 1) %s
- 2) %d
- 3) %c
- 4) %f
- 5) %u

6. ถ้าต้องการรับค่าของอักขระ 1 ตัว ต้องใช้รหัสควบคุมรูปแบบใด
- 1) %s
 - 2) %u
 - 3) %f
 - 4) %c
 - 5) %d
7. ถ้าต้องการรับข้อมูลจากแป้นพิมพ์ คำสั่งใดไม่ถูกต้อง
- 1) printf("Area is : %d",pt);
 - 2) scanf("%s",name);
 - 3) scanf("%d",&x);
 - 4) scanf("%d",&y);
 - 5) getch();
8. คำสั่งรับข้อมูลจากแป้นพิมพ์ เช่น กด enter หรือ กด Esc เป็นต้น ภาษาซีเป็นคำสั่งใด
- 1) main();
 - 2) getch();
 - 3) scanf();
 - 4) printf();
 - 5) compile();
9. ถ้าต้องการรับข้อความจากแป้นพิมพ์ มาเก็บไว้ในตัวแปรชื่อ name ต้องใช้คำสั่งรูปแบบใด
- 1) printf("%d",%name);
 - 2) printf("%d",&name);
 - 3) scanf("%s",&name);
 - 4) scanf("%s",name);
 - 5) scanf("%c",name);
10. ถ้าต้องการรับตัวเลขจำนวนเต็มจากแป้นพิมพ์ มาเก็บไว้ในตัวแปรชื่อ x ต้องใช้คำสั่งรูปแบบใด
- 1) printf("%d",%x);
 - 2) printf("%d",&x);
 - 3) scanf("%s",&x);
 - 4) scanf("%s",&x);
 - 5) scanf("%d",&x);

/****** Hello World *****/